<u>Ideensammlung der Bezirksregierungen Arnsberg und Detmold zum Sportunterricht im Freien</u> (auf Basis der Vorgaben aus dem Faktenblatt des MSB vom 3. August 2020)

Organisatorische Voraussetzungen:

- Einhaltung des Sicherheitsabstand (1,5 -2m)
- Keine Sportspiele mit Körperkontakt
- Maskenpflicht entfällt im Sportunterricht

Stundenthema: "Springparcours in der Natur erfinden"

Klasse/Jahrgangsstufe: 4

Bewegungsfeld/Sportbereich: Laufen, Springen, Werfen - Leichtathletik

Schwerpunkt/Bereich: Sprungformen in der Natur entdecken, ausprägen und in einem Parcour anwenden

Verlaufsplanung

Organisation

Aktivitäten der SuS / LK

Unterrichtsphase

incl. Zeitangabe	(Beschreibung Spiel-/Übungsformen)	
Einstieg		
• Zielformulierung / Stundenverlauf	• L. erklärt den Stundenverlauf und benennt das Ziel der Stunde	 SuS mit Abstand im Kreis (Abstandsregeln wiederholen)
• Aufwärmen	 "Entdeckungstour": SuS laufen mit ausreichendem Abstand hinter der L. durch die (zur Verfügung stehende) Natur. L. gibt Bewegungsaufgaben vor: laufen, hüpfen beidbeinig, Hoppserlauf, einbeinig, beidbeinig springen, Skippings, etc. 	 Hände vor- und nachher desinfizieren Einzelarbeit
	 "Choreografie": L. ruft laut Uhrzeiten (12 Uhr, 3 Uhr, 6 Uhr, 9 Uhr). SuS springen Uhrzeiten nach (vorne, rechts, hinten, links) 	 SuS mit Abstand im Kreis
		jede(r) SuS im abgegrenzten Bewegungsraum
Arbeitsphase 1	 Selbstständiges Suchen von (kleinen) Hindernissen in der Natur/Umgebung 	• Einzelarbeit
	 Überspringen der einzelnen Hindernisse in unterschiedlichen Formen (einbeinig, beidbeinig, aus dem Stand, aus dem Lauf, etc.) 	

Arbeitsphase 2	 Selbstständiges Anlegen/Ausdenken eines Parcours mit den gefundenen Hindernissen Üben und Durchlaufen des Parcours 	
Arbeitsphase 3	 Klasse in 4 Teams einteilen (nach Körpergröße) und Parcours zuweisen Alle SuS eines Teams durchlaufen die unterschiedlichen Parcours ihres Teams (auf ausreichenden Abstand achten) Alle SuS eines Teams wählen den besten Teamparcour 	 Partnerarbeit Bei PA: mit Abstand durch die Parcours laufen
Abschluss	 Die 4 gewählten Parcours werden von allen SuS durchlaufen (evt. mit Zeitnahme) Die vier Teams treten in Staffelform gegeneinander an Schnelleres Team gewinnt Auf Wünsche von SuS eingehen,: z.B. Revanche, noch einmal synchron durchgehen, auf Zeit 	 Gruppenarbeit jede(r) SuS in seinem Parcour