



## Spielregeln Basketball Westfalen YoungStars 2024

<b>Spielmodus</b>	Gruppenspiele in der Vorrunde, Finalsplele
<b>Spielzeit</b>	Angepasst an Anzahl der Teams, Ideal 4x4 Minuten (effektiv 20 Minuten pro Runde) ungestoppt,
<b>Spielball</b>	Größe 5
<b>Spiefeld</b>	normales Basketballfeld (Querfeld)
<b>Speleranzahl</b>	4 gegen 4, 1 Team= max. 8 Kinder Ein Team besteht aus mindestens 3 Mädchen
<b>Geschlecht</b>	Mindestens 1 Mädchen auf dem Spielfeld
<b>Einsatzzeiten/ Spielerwechsel</b>	Jedes Kind muss pro Spiel eingesetzt werden. <u>Bei verkürzter Spielzeit (z.B. 10min):</u> Fliegender Wechsel. Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden. <u>Bei 4 Vierteln:</u> Jedes Kind muss 1 Viertel gespielt haben. Kein Spielerwechsel im Viertel möglich
<b>Korbhöhe</b>	2,60 m (wenn es möglich ist)
<b>Punktewertung</b>	Außerhalb der Zone 3 Punkte, innerhalb der Zone 2 Punkte
<b>Freiwürfe</b>	keine
<b>3-, 5-, 8-, 24-Sekunden-Regeln</b>	Werden nicht angewendet, SR ahndet bei massiven / unfairen Überschreitungen
<b>Rückspiel</b>	Wird nicht angewendet
<b>Auszeiten</b>	Keine
<b>Ballübergabe durch/anden SR</b>	Nur bei Erklärungsbedarf
<b>Ballbesitz</b>	Sprungball zu Spielbeginn, danach wechselnder Ballbesitz
<b>Schrittfehler</b>	Es ist nicht erlaubt, mit dem Ball in der Hand zu laufen. Nach einem Dribbling oder nach Ballerhalt im Sprung dürfen 2 Schritte gemacht werden. Beim Sternschritt (Standbein muss feststehen, das andere Bein/Spielbein darf man bewegen) darf das Spielbein beliebig oft aufgesetzt werden. Bei Fehlern erhält die Gegenmannschaft den Ball zum Einwurf an der Seitenlinie.
<b>Doppeldribbling</b>	Dribbeln ist nur mit einer Hand erlaubt. Wer mit dem Dribbeln aufhört, darf nicht noch einmal anfangen. Der Schiedsrichter pfeift dann Doppeldribbling. Bei Fehlern erhält die Gegenmannschaft den Ball zum Einwurf an der Seitenlinie.
<b>Fouls</b>	Jedes Foul wird mit einem Punkt + Einwurf geahndet. Wird ein Spieler / eine Spielerin in der Wurfbewegung gefoult, zählt der Korbwurf (zwei, bzw. drei Punkte), anschließend hat der Gegner Einwurf. Ist der Wurf beim Foul erfolgreich, zählt der Korbwurf und es gibt einen Punkt zusätzlich, anschließend hat der Gegner Einwurf.
<b>Verteidigung</b>	Die Mann-Mann-Verteidigung ist vorgeschrieben, d.h. der Verteidiger darf sich nicht mehr als 2 Meter vom Gegenspieler entfernen. Eine klare Mann-Mann-Zuordnung sollte permanent sichtbar sein. Jede Form von Pressverteidigung ist untersagt.
<b>Angriff</b>	Die einzigen erlaubten vortaktischen Maßnahmen sind das Give and Go und das Schneiden zum Ball