### Lernen auf Distanz im Sportunterricht der Primar- und Erprobungsstufe -

### Ideensammlung der Bezirksregierung Detmold mit beispielhaften Stundenbildern

### unter Beachtung der gesetzlichen Vorgaben zu Covid 19

### Organisatorische Voraussetzungen:

- Gruppengröße gemäß der aktuellen Vorgaben
- Betreten, Verlassen der Turnhalle und Umkleidevorgang durch standortbezogene Regelungen
- Der Aktionsraum darf nicht den Sicherheitsabstand von 1,5 bis 2,00m unterschreiten
- Bewegungsräume auf dem Schulhof oder im direkten Schulumfeld sollen genutzt werden
- ACHTUNG: Keine Sportspiele mit Körperkontakt anbieten

Stundenthema: Bereich Frisbee

Jahrgangsstufe: Klasse 4 - 6

Schwerpunkt/Bereich

Grundlegende Fertigkeiten zum Werfen einer Frisbee erlernen und üben

### **Material/Organisation**

Frisbees für jede(n) SuS, 6 Reifen, 3 große Kästen mit jeweils einem zusätzlichen Kastenteil, 1 Weichboden, Zahlenschilder, 6 kleine Kästen,

12 Hütchen

# Verlaufsplanung im Detail: (Arbeitsaufträge etc. im Anhang)

## Unterrichtsphase

## Aktivitäten der SuS / Lehrkraft

## Organisation

Einstieg		
<ul> <li>Zielformulierung / Stundenverlauf</li> </ul>	<ul> <li>L. benennt das Ziel der Stunde und erklärt den Verlauf der Stunde</li> </ul>	SuS mit Abstand
<ul> <li>Reaktivierung der Fingerhaltung beim Rückhandwurf</li> </ul>	<ul> <li>SuS wiederholen die Scheibenhaltung, werfen die Scheibe senkrecht hoch und fangen diese wieder auf</li> </ul>	<ul> <li>Ldemo / ggf. Demo- Video</li> </ul>
<ul> <li>Problemaufwurf</li> </ul>	Problem: Die Scheiben fliegen nicht zielgerichtet	<ul> <li>Jede(r) SuS im         abgegrenzten         Bewegungsraum     </li> </ul>
Aufbau der Stationen	<ul> <li>Stationen (im Anhang) werden nach klarer Aufgabenteilung sukzessive von einzelnen SuS aufgebaut</li> </ul>	Plakat mit Stationen
<ul> <li>Stationsarbeit</li> </ul>	<ul> <li>1 Minute Zeit zum Lesen der Stationsbeschreibung.</li> <li>Auf Signal der L. beginnt der Stationsbetrieb (ca. 5 Minuten)</li> </ul>	<ul> <li>Lesen der         Stationsbeschreibung             unter Beachtung der             Distanz     </li> </ul>
• Reflexion	<ul><li>"Nennt bitte eure Ergebnisse!"</li><li>"Welche Tipps könnt ihr euren Mitschülern geben?"</li></ul>	SuS mit Abstand
Abschluss	<ul> <li>Wiederholen des freien Zuwerfens, Lernfortschritt selbst erfahren</li> </ul>	<ul> <li>Bewegen im freien         Raum unter Einhaltung             der Abstände     </li> </ul>

## **Anhang:**

Ergebnisblatt für SuS Name:\_\_\_\_\_

Station 2 "Durch den Kasten"	Anzahl der erreichten Punkte	
Station 3 "Frisbee auf die Matte"	Anzahl der erreichten Punkte	
Station 4 "Zahlenwerfen"	Anzahl der erreichten Punkte	
Station 5 "Frisbee – Bingo"	Anzahl der erreichten Punkte	

# Stationen zum zielsicheren Werfen mit der Frisbee

- Durch den Kasten
- 2. Frisbee auf die Matte
- 3. Zahlenwerfen
- 4. Von Kasten zu Kasten

## **Material:**

Frisbees, 6 Reifen, 3 große Kästen mit jeweils einem zusätzlichen Kastenteil, 1 Weichboden, Zahlenschilder, 6 kleine Kästen, 12 Hütchen

## Station 2: Durch den Kasten







ca. 5m



- SuS stehen im Abstand von ca. 5 Metern zu einem großen Kasten auf dem ein zusätzliches Kastenteil hochkant aufgestellt ist.
- Die SuS versuchen, die Frisbeescheibe durch das Kastenteil zuzuwerfen.
- Jeder gelungene Versuch gibt einen Punkt.

## **Station 3:** Frisbee auf die Matte



ca. 5 - 8m

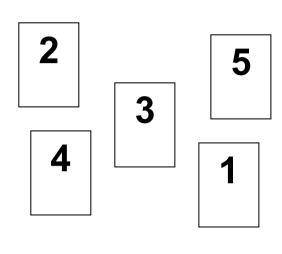






- SuS stehen im Abstand von ca. 5
  Metern zu einer Weichbodenmatte.
- Wer geworfen hat holt die Scheibe schnell wieder, ohne die anderen SuS zu behindern.
- Wer es schafft, dass die Scheibe auf der Matte landet und dort liegen bleibt, erhält einen Punkt.

## Station 4: Zahlenwerfen



ca. 5 - 8m

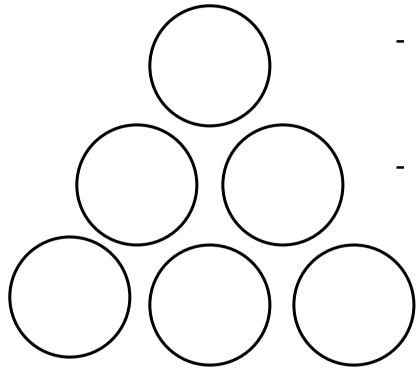






- SuS stehen im Abstand von ca. 5 Metern zur Wand.
- Wer geworfen hat, holt die Scheibe schnell wieder.
- Klebt die Schilder mit den Zahlen wahllos an die Wand.
- Versucht nun möglichst oft das Schild mit der höchsten Zahl zu treffen. Ihr erhaltet die entsprechenden Punkte
- Nicht wer feste wirft bekommt die Punkte, sondern wer genau wirft!

## Station 5: Frisbee-Bingo\_\_\_\_\_



- Wieviel Würfe brauchst du, um die Scheibe einmal in jeden Ring zu werfen.
- Die Scheibe muss im Ring liegenbleiben.

