



Hör´ gut hin!

<p><u>Themenfeld:</u> Lernen und Bewegen</p> <p><u>Jahrgangsstufen:</u> 1 bis 6</p>	<p><u>Material:</u> Gegenstände, die möglichst laute Geräusche machen, z.B. ein Ball, eine Klingel, eine Pfeife usw.; für jedes Kind einen Ball</p>
<p><u>Grundspiel:</u></p> <p>Jedem Geräusch eines Gegenstandes wird eine bestimmte, einfache Bewegung zugeordnet (Klingel = Ball hochwerfen). Jedes Kind hat einen Ball und läuft mit Abstand in abgegrenztem Raum umher. Ertönt ein Geräusch, muss sofort die entsprechende Bewegung ausgeführt werden.</p> <p>Beispiele: Klingel: Ball hochwerfen Pfeife: Ball auf den Boden legen und eine Runde um den Ball herumlaufen In die Hände klatschen: Ball um den eigenen Körper herumführen</p>	
<p><u>Veränderungen der Schwierigkeitsstufen:</u></p> <p>Variante 1:</p> <p>Geräusche und Bewegungen werden neu zusammengesetzt.</p> <p>Variante 2:</p> <p>Es werden schwierigere Bewegungsaufgaben gestellt (z.B. Prellen mit der Nicht-Wurf-Hand).</p> <p>Variante 3:</p> <p>Es ertönen mehrere Geräusche direkt hintereinander, deren Reihenfolge sich die Kinder merken müssen, um anschließend alle Bewegungen in der richtigen Reihenfolge auszuführen.</p>	
<p><u>Wertung:</u> Wie viele Punkte werden z.B. in drei Durchgängen erreicht? Pro Durchgang drei Minuten.</p> <ul style="list-style-type: none">• Pro korrekter Bewegung 1 Punkt• 1 Punkt Abzug pro jeweiligem Fehler	